



Передистый Валерий Сергеевич

Мужчина, 28 лет, родился 15 апреля 1998

+7 (912) 4160626

valeriy.peredistiy@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Telegram: <https://t.me/morhen133>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Lead product designer

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, гибрид, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 8 лет 7 месяцев

Август 2025 —
настоящее время
1 год

ДомИнтернет

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения

Старший продуктовый дизайнер

Зона ответственности:

продуктовый дизайн сервиса целиком — гипотезы и A/B-эксперименты, концепции и макеты новых разделов, дизайн-система, развитие продукта после запуска, контроль соответствия вёрстки макетам. В подчинении два middle-дизайнера

Достижения:

— По итогам A/B-теста увеличил на 59% заходы в воронку подбора провайдера, переработав первый экран самой трафиковой страницы сайта;

— +30% лидов после переработки выдачи тарифов: заявки сместились из звонков в колл-центр в автоматический сценарий;

— Перевёл продукт с разрозненных UI-китов на единую дизайн-систему (500+ переменных и компонентов);

— Внедрил практику юзер-тестов, а не только слепых A/B;

— Выстроил AI-конвейер производства макетов (Claude Code + Figma MCP): страницы собираются по текстовому ТЗ и проходят автоматическую проверку ревью-агентами. Команда разгружена от рутины в пользу продуктовых задач;

— Провёл юзабилити-аудит ключевых страниц — он стал источником идей для многих гипотез и переработок.

Март 2025 —
Август 2025
6 месяцев

Lead product designer на аутсорсе

Lead product designer

- Построил 3 инхаус дизайн-команды: для стартапов в сфере спорта с применением AI и в новой криптовалютной бирже; для компании-разработчика. При этом эти команды уже успели пройти в своих продуктах по отдельным фичам от идеи до продакшена, включая UX-тестирования;
- Помог компании-разработчику перевести на дизайн-поддержку 11 клиентов, с суммарным чеком >1 млн. ₽ в месяц;
- За короткий срок нанято 19 дизайнеров для 3 компаний;
- Заложил систему грейдирования и оценки продуктовых дизайнеров;
- Проведено 8 консультаций по выстраиванию подхода к дизайну внутри компании

Январь 2023 —
Март 2025
2 года 3 месяца

UXART

Санкт-Петербург

Lead product designer

- Построил команду из 30 продуктовых дизайнеров;
- Оптимизировал процесс найма построив воронку, через которую проходило 100+ человек в месяц. Сократил average time to hire в 2 раза, с 4 до 2 недель;
- Увеличил employee tenure с 10 месяцев до 2 лет за счет: внедрения системы грейдов; индивидуальных планов развития с обучением внутри компании; ассессментов раз в полгода с пересмотром заработной платы; опросов раз в квартал и год; а также за счет построения микро-команд внутри отделов;
- Сократил внутренние затраты на: проектирование интерфейсов на 59% за счет внедрения базы готовых элементов по принципу атомарного дизайна (UI kit); юзабилити аудиты на 72% за счет внедрения чек-листа из 65 пунктов;
- Повысил средний чек на 50%, с 600 тысяч до 900 тысяч рублей за счет улучшения клиентского сервиса;
- Запустил внедрение AI в дизайн-процесс (анализ записей сессий с пользователями; автоматические A/B тесты макетов; построение тепловых карт макетов);
- Проводил ревью интерфейсов продуктовых дизайнеров, участвовал в discovery и delivery процессах с продактами клиента

Январь 2021 —
Декабрь 2022
2 года

UXART

Санкт-Петербург

UX-design lead

- Менеджмент задач 8 продуктовых дизайнеров;
- Полностью лидировал проектирование продуктов, например, в EdTech направлении руководил на нашей стороне интерфейсами для GeekBrains;
- Внедрял data-driven подход в продукты клиентов;
- Лидировал проведение usability тестирований интерфейсов, UX-исследований, поиск респондентов, интервью респондентов. Например, в рамках одного из исследований интерфейсов клиента выявили низкий показатель SUS — всего 59%. Спроектировав новый интерфейс и проведя повторные исследования SUS составил 89%;
- Выстроил систему обучения внутри отдела, основанную на: рабочих задачах; менторинге; домашних заданиях вне работы; материалах к ознакомлению и чек-листах. Лично вырастил наиболее активных сотрудников с уровня Junior до Senior;
- Провел 200+ собеседований в отдел;
- Выступал в качестве арт. директора при работе с 1С, Московским Кредитным Банком, РИВ ГОШ и другими именитыми компаниями;
- Создавал ТЗ и спецификации к интерфейсам для разработки

UXART

Санкт-Петербург

Senior product designer

- Выполнено 160+ UX/UI проектов в Figma. Работал с продуктами среди которых крупные и высоконагруженные системы в сферах: FinTech, FMCG, Beauty, Cryptocurrency. Часть проектов подразумевали работу с чистотой проводимых сделок, поэтому я прекрасно знаком с системами AML и KYC;
- Во время работы над мессенджером продукта «Клуб Первых» (проект Сбера) внедрил папки, чем сократил среднее время поиска нужного чата в мессенджере на 22%;
- На проекте для «Рив Гош» сократил время поиска документов внутри компании на 90%, благодаря проработки корректного пользовательского пути, в рамках одной системы;
- Создавал дизайн-системы для клиентов. Это позволяло сократить количество багов на проде на 64% (в пике) и улучшить визуальную консиснтентность продукта;
- Проектировал и дизайнил системы повышения пользовательской вовлеченности — геймификации, акции, чат-боты. Сами дизайн-решения защищал перед стейкхолдерами;
- Отвечал на двух продуктах за UX пользовательских сценариев, поэтому провел более 40 usability-аудитов за несколько лет;
- 50+ глубинных интервью с ЦА. Также работал с A/B тестированиями, анализами метрик. Строил интерфейсы на основе потребностей и цифр, а не интуиции;
- Разрабатывал архитектуру и оптимизировал пользовательские сценарии с использованием CJM, JTBD и BPMN, улучшив путь пользователей и повысив эффективность взаимодействия с продуктами;
- Проводил юзабилити-тестирования lo-fi и hi-fi прототипов, чтобы подтвердить эффективность изменений;
- Проводил дизайн-ревью интерфейсов после верстки на продуктах, за которые я отвечал.

Образование

Неоконченное высшее

2017
Неоконченное
высшее

Югорский государственный университет, Ханты-Мансийск

Инженерная школа цифровых технологий, Программный инженер

2016
Неоконченное
высшее

Донской государственный технический университет, Ростов-на-Дону

Факультет автоматизации, мехатроники и управления, Инженер проектирования и программирования мехатронных систем

Повышение квалификации, курсы

2025

Серия мастер-майндов по управлению диджитал-агентством для владельцев и топ-менеджеров

Виктор Рындин (CEO Wemakefab и Дипрофайл), Управление

2023

Менторинг по теме развитие диджитал-агентства

Максим Десятых (CEO Redmadrobot), Управление

2023

Менторинг по теме продуктового дизайна, дискавери-деливери процесса, повышения своей ценности как продуктового дизайнера для бизнеса

Дизайн-лид (Райффайзен Банк) / NDA, Продуктовый дизайн

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B2 — Средне-продвинутый
Навыки	Веб-дизайн Дизайн-мышление Дизайн-ревью Наставничество Брифинг Онбординг A/B тесты Скетчинг Прототипирование Адаптивный дизайн Создание дизайн-системы Управление стейкхолдерами Организация деловых встреч

Дополнительная информация

Рекомендации	AGIMA Дмитрий Подлужный (Руководитель направления проектирования, AGIMA) GeekBattle Екатерина Шипкова (Совладелец GeekBattle) Prodit Рабадан Умалатов (Совладелец студии PRODIT)
Обо мне	Портфолио — https://valeriy-peredistiy.ru/ Продуктовый дизайнер с 8+ годами опыта. Работал с продуктами крупнейших компаний: Сбер, 1С, Московский Кредитный Банк, Росгосстрах, Автодор, РИВ ГОШ, ЕВРАЗ, ТЕХНОНИКОЛЬ, и многим другим, которые под NDA. Огромное количество проектов в: EdTech, e-commerce, SaaS. Создавал интерфейсы для сегментов B2B, B2C, B2G, B2E для web, iOS и Android Делюсь экспертизой: — Преподавал в университете СИНЕРГИЯ на курсе UX/UI-дизайнер, отвечал за модуль UX-дизайна (меня можно увидеть в списке преподавателей); — Выступаю на конференциях; — Пишу статьи и участвую в чужих в качестве эксперта; — Консультирую по дизайну (помогаю повысить грейд и получить оффер) и ведению бизнеса (анализ финансов, продаж и оргструктуры). Провел 30+ консультаций.